

ANEXO 1**TABLA DE CÓDIGOS ASCII**

Para la codificación de caracteres que pueden utilizarse en las computadoras personales existe un estándar denominado: Código ASCII (acrónimo inglés de **Código Estándar Americano para el Intercambio de Información**). Este código fue creado en el año 1963 por el Comité Estadounidense de Estándares (ASA), que luego fue conocido como Instituto Americano de Estándares Nacionales (ANSI). Este código deriva de los conjuntos de códigos utilizados en telegrafía, el mismo tuvo varias modificaciones.

En el año 1967 se le incluyeron los caracteres en minúsculas y se definieron algunos códigos de control, estos últimos no son imprimibles, es decir, que al utilizarlos no veremos ninguna salida en pantalla, son usados para el control de algunos dispositivos como puede ser una impresora.

El código ASCII utiliza solo siete bits para representar los caracteres, el octavo, es utilizado en algunos casos como bit de control (bit de paridad), los caracteres imprimibles son los que expresados en el sistema de numeración decimal van desde el 0 al 127, aunque son utilizadas las combinaciones desde el 0 al 31, es decir las primeras 32, para códigos de control, y comenzando con la primer combinación imprimible para el carácter “espacio” (32 en decimal).

Se muestra a continuación la tabla de códigos ASCII completa, la cual se expresa en Binario, Decimal y Hexadecimal respectivamente.

Una manera simple de darle utilidad a este código es ingresando desde el teclado la combinación (expresada en decimal) del carácter que deseemos imprimir en pantalla, esto lo llevaremos a cabo mediante la pulsación de la tecla [ALT+combinación en decimal], por ejemplo si necesitamos imprimir el carácter @ teclearemos la combinación [ALT+64], por ser el 64 la combinación en decimal que representa dicho carácter.

TABLA N° 1: Caracteres de Control (combinaciones desde el 0 al 31)

Binario	Decimal	Hex	Abreviatura	AT	Nombre/Significado
0000 0000	0	00	NUL	^@	Caracter Nulo
0000 0001	1	01	SOH	^A	Inicio de Encabezado
0000 0010	2	02	STX	^B	Inicio de Texto
0000 0011	3	03	ETX	^C	Fin de Texto
0000 0100	4	04	EOT	^D	Fin de Transmisión
0000 0101	5	05	ENQ	^E	Enquiry
0000 0110	6	06	ACK	^F	Acknowledgement
0000 0111	7	07	BEL	^G	Timbre
0000 1000	8	08	BS	^H	Retroceso
0000 1001	9	09	HT	^I	Tabulación horizontal
0000 1010	10	0A	LF	^J	<u>Line feed</u>
0000 1011	11	0B	VT	^K	Tabulación Vertical
0000 1100	12	0C	FF	^L	Form feed
0000 1101	13	0D	CR	^M	<u>Carriage return</u>
0000 1110	14	0E	SO	^N	Shift Out
0000 1111	15	0F	SI	^O	Shift In
0001 0000	16	10	DLE	^P	Data Link Escape
0001 0001	17	11	DC1	^Q	Device Control 1 — oft. XON
0001 0010	18	12	DC2	^R	Device Control 2
0001 0011	19	13	DC3	^S	Device Control 3 — oft. XOFF
0001 0100	20	14	DC4	^T	Device Control 4
0001 0101	21	15	NAK	^U	Negative Acknowledgement

0001 0110	22	16	SYN	^V	Synchronous Idle
0001 0111	23	17	ETB	^W	End of Trans. Block
0001 1000	24	18	CAN	^X	Cancel
0001 1001	25	19	EM	^Y	End of Medium
0001 1010	26	1A	SUB	^Z	Substitute
0001 1011	27	1B	ESC	^ or ESC	Escape
0001 1100	28	1C	FS	^\	File Separator
0001 1101	29	1D	GS	^]	Group Separator
0001 1110	30	1E	RS	^^	Record Separator
0001 1111	31	1F	US	^_	Unit Separator
0111 1111	127	7F	DEL	^?, <u>Delete</u> , or <u>Backspace</u>	Delete