



TP8 – APLICACIÓN DE CONCEPTOS – PASAJE DE ARREGLOS COMO ARGUMENTOS

1. Escribir el método `int Mayor(int[] vec)`; que retorne el número mayor ingresado en `vec`, se sabe que el vector tiene 20 posiciones.
2. Programar el método `float PromedioMatriz(float[][] mat)`; el cual recibe una matriz de 3x4 y devuelve su promedio.
3. Programar un método que reciba 10 cadenas de caracteres y devuelva un número entero correspondiente a la posición de la cadena más larga.
4. Desarrollar un método que reciba una matriz de reales, cuadrada de 5x5, y dos números enteros correspondientes a las posiciones fila columna, devolver el número que se encuentra en dichas posiciones.
5. Programar un método que reciba una cadena de caracteres y devuelva `true` si dicha cadena es un palíndromo, de lo contrario devolver `false`. Un palíndromo es una palabra que se lee igual de izquierda a derecha y de derecha a izquierda, por ejemplo Neuquén.
6. Desarrollar un método que reciba tres vectores de enteros y devuelva la sumatoria del vector con menor valor.
7. Programar un método tipo `void` el cual recibe el precio unitario y el importe de 5 artículos para luego determinar y cargar el vector `importes[5]` con los importes correspondientes de cada producto.
8. Desarrollar un método que reciba una lista de apellidos y su longitud (cantidad de apellidos) y que permita ordenar dicha lista alfabéticamente.
9. Programar un método que reciba una lista con 10 nombres y un nombre a buscar en dicha lista, devolver la posición de la primera coincidencia, en el caso que dicho nombre no se encuentre en la lista devolver -1.
10. Programar un método que reciba una matriz de enteros de 3x3 y devuelva el factorial del número menor guardado en la matriz.