



TP6 – APLICACIÓN DE CONCEPTOS – ARREGLOS UNIDIMENSIONALES (VECTORES)

1. Escribir un programa que permita ingresar 10 números enteros a un vector e informarlos separados por un espacio.
2. Se ingresan las edades de 20 personas, al finalizar los ingresos informar el listado ingresado, la edad promedio y la cantidad de personas que tienen entre 21 y 40 años inclusive.
3. Se ingresa la estatura de 15 personas, informar cuanto mide la persona más baja, la más alta y en qué posición de la lista fueron ingresadas.
4. Dados dos vectores A y B de 5 elementos cada uno ingresados por el usuario se pide generar el vector C, también de 5 elementos, donde cada posición de dicho vector contendrá la sumatoria de las mismas posiciones de los vectores A y B. Luego informar el vector C.
5. Modificar el ejercicio anterior de manera que el vector C contenga la sumatoria de la primera posición del vector A con la última de B y así sucesivamente hasta completarlo.
6. Se ingresan el nombre y la edad de 5 personas, al finalizar informar el listado ingresado.
7. Escribir un programa que permita cargar el apellido, nombre y edad de 10 personas, al finalizar, el usuario deberá ingresar un apellido a buscar en la lista, si dicho apellido se encuentra informar los datos de la persona (apellido, nombre y edad). De lo contrario informar la leyenda "El apellido no se encontró en la lista".
8. Sabiendo que el método `char.ToUpper(x)` convierte el `char x` a mayúsculas, desarrollar un programa que permita ingresar un vector de caracteres de 10 posiciones al cual se le cargan letras, al finalizar recorrer el vector y convertir todas las vocales a mayúsculas, luego informar.
9. Se ingresan 5 palabras a un vector de `string` se pide informar la posición de la palabra con más letras.
10. Se ingresa la edad y el sexo (F=femenino, M=masculino), de 10 personas (validar todo). Al finalizar los ingresos se pide informar un listado completo ordenado por edad de menor a mayor.