



TP3 – APLICACIÓN DE CONCEPTOS - ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN – PROGRAMACIÓN EN C#

1. Se ingresan las marcas de temperatura de una semana completa comenzando por el día lunes, al finalizar los ingresos se pide informa la temperatura más baja y que día de la semana se produjo (lunes, martes, miércoles...).
2. En una Fábrica trabajan tres categorías de operarios: Operario Calificado (A), Operario Maquinista (B) y Operario Común (C). Por cada hora trabajada, y en base a la categoría los operarios cobran:
 - Operario Calificado \$ 1000,00 x hora.
 - Operario Maquinista \$ 850,00 x hora.
 - Operario Común \$ 700,00 x hora.

En la fábrica se trabaja únicamente de lunes a viernes de 8:00hs a 20:00hs. Escribir un programa que permita calcular, en base al ingreso de la cantidad de horas trabajadas (validar cantidad) y la categoría, el sueldo semanal del operario.

3. Modificar el programa del punto anterior, sabiendo que en la fábrica trabajan 10 empleados. Informar en una lista:
 - a. Sueldo mensual de cada empleado (Se ingresa cantidad de horas mensuales, validar el ingreso).
 - b. El empleado que más gana y la categoría del mismo.
 - c. Cantidad de empleados por cada categoría.
 - d. Porcentaje de Operarios Calificados que trabajan en la fábrica.
4. Se ingresan 5(cinco) N enteros, informar la suma de sus factoriales.
5. Para realizar un control sobre las costumbres alimenticias y el peso de las personas de una población, se solicita desarrollar un programa que permita realizar el ingreso de N personas, al finalizar la carga de la primera persona el sistema deberá preguntar si se desea cargar otra [S=si / N=no] si el usuario pulsa S se cargará otra persona de lo contrario el sistema deberá informar el peso promedio, por sexo, de dicha población.
6. Conociendo la implementación de los siguientes métodos:

`Console.SetCursorPosition(int32 x, int32 y);` Este método posiciona el cursor en los valores indicados en x e y.

`Thread.Sleep(tiempo en milisegundo);` Este método permite realizar una pausa en la ejecución del programa según el tiempo indicado entre paréntesis en milisegundos. Para utilizar el método deberán importar el espacio de nombre `System.Threading` mediante la línea `using System.Threading;`

`Console.Clear();` Limpia la pantalla, borra su contenido.

Realizar un programa que permita visualizar la palabra "Nave" desplazándose por la mitad de la pantalla. Y que al pulsar la tecla "B" (bomba) la Nave suelte un proyectil "I" (letra I), el cual deberá caer hacia la parte inferior de la pantalla.