

#1 – Orígenes de del Lenguaje

El lenguaje de programación C# si bien es conocido por ser orientado a objetos, es un lenguaje multiparadigma de alto nivel, fue desarrollado y estandarizado por Microsoft como parte de su plataforma .NET. Su creador es el ingeniero de software danés Anders Hejlsberg quien en el año 1999 comenzó con el proyecto, aunque la versión oficial 1.0 no saldría hasta el 2002 año en el cual se establecieron las bases del lenguaje, el uso de clases, structs, interfaces, modelo de herencia, etc.

El origen del nombre C# tiene varias acepciones, particularmente tomo aquella que dice qué como su sintaxis deriva del C/C++ e incluye mejoras derivadas de otros lenguajes, y así como se dice que C++ es una superestructura de C, C# toma de la notación musical que expresa que una nota a la cual se coloca el # (sostenido) se encuentra en un semitono más alto analógicamente los creadores quisieron expresar que C# se encuentra en un punto más alto, o mejorado, que C/C++ además se expresa que el símbolo # es la unión de 4 símbolos “+”.

La última versión estable de C# es la 8.0 del 23 de septiembre de 2019. Existe también un proyecto de código abierto implementado a través de un entorno de desarrollo denominado “mono” basado en herramientas GNU/Linux compatibles con .NET. Mono puede correr en GNU/Linux, OpenBSD, FreeBSD, UNIX, Mac OS X, Solaris y plataformas Windows.